

EZADSystem SDK Guide

이 문서는 모든 지적재산권은 (c)EZHLD 가 보유합니다. 따라서 어떠한 경우에도 이 문서의 일부 또는 전체의 전송, 복제, 배포, 변경은 허가되지 않습니다.

변경이력

2013.05.14 – Version 1.0.0

2013.06.12 – Version 1.0.1

- push house (custom activity 사용시)일때 클릭수가 수집안되던 문제 수정
- opt-in 창 서버 옵션화
- opt-in, hello 분리
- 특정 locale 에서만 동작하는 기능추가

2013.06.24 – Version 1.0.2

- update 기능추가

2013.07.08 – Version 1.0.3

- update: 취소안됨기능 추가
- push: big_picture 추가
- 평점주기 기능 추가

2013.07.16 – Version 1.0.4

- Wall_Start 광고이후 동작이 멈추던 문제 수정

2013.10.14 – Version 1.1.0

- Dialog, Store 광고 추가

2013.10.22 – Version 1.1.5

- 마이너 버그 수정

2013.11.19 – Version 1.1.6

- Store 광고 버튼 커스터마이징

2013.12.03 – Version 1.1.8

- Bubble, Wall 광고 크기조정기능

2013.12.11 – Version 1.2.0

- 외부광고 지원

* 변경사항

버전 1.1.0

1. 아래와 같이 메서드의 이름이 변경되었습니다. 기존 메서드이름을 사용하여도 무방합니다.

```
void destroyBubble(); -> void destroyAllPopup();
```

2. Bubble 과 Wall 캠페인을 명시적으로 호출할 수 있습니다.

```
void requestBubble(Activity activity);  
void requestWall(Context context);
```

3. Dialog 와 Store 캠페인이 추가되었습니다.

```
void requestDialog(Activity activity); - 제목/내용이 포함된 단순대화상자가 표시되는 광고입니다.  
void requestStore(Activity activity); - 전체화면의 리스트형 광고입니다.
```

4. AndroidManifest.xml 변경사항

1) AdActivity 의 테마가 변경되었고 taskAffinity 가 추가되었습니다. (아래 빨간색부분 참고).

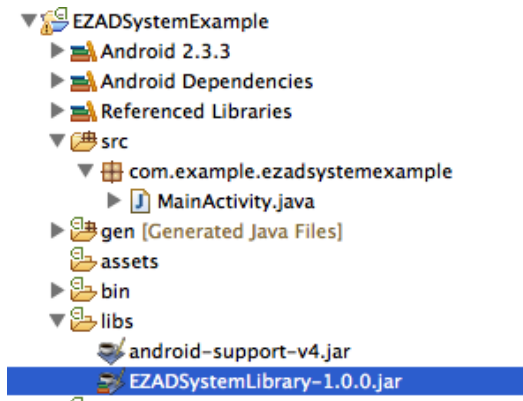
```
<activity android:name="com.ezhld.ezadsystem.AdActivity"  
          android:taskAffinity="com.ezhld.ezadsystem"  
          android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"  
/>
```

2) 권한중 위치정보관련이 삭제되었습니다.

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>  
  
<uses-feature android:name="android.hardware.location" android:required="false"/>  
<uses-feature android:name="android.hardware.location.network" android:required="false"/>
```

1 단계: Library import

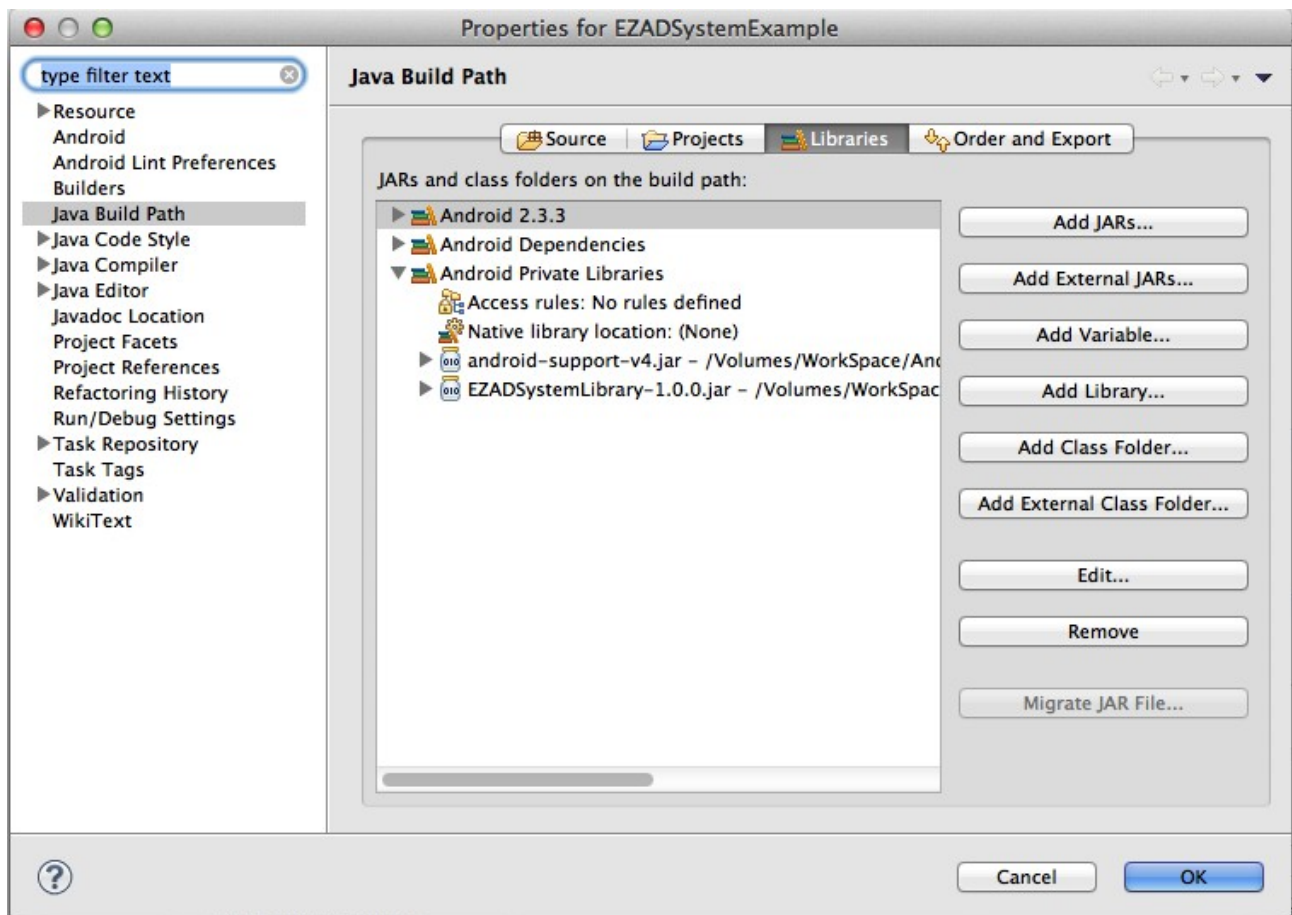
EZADSystemLibrary-x.x.x.jar 파일을 프로젝트내 lib 폴더에 복사합니다.
Drag and Drop 을 하시면 쉽게 추가를 할 수 있습니다.



Android Private Libraries 에 자동으로 추가가 됩니다.

- Order and Export 탭에서 Android Private Libraries 항목이 체크가 되어있는지 확인합니다.

또는 직접 Add JARs 로 추가를 해도 됩니다.



2 단계: AndroidManifest.xml 설정

1. 최소 구동가능한 환경은 Android 2.0(API Level 5) Eclair 입니다. **MinSdkVersion** 에 5 이상을 할당하시기 바랍니다.

```
<uses-sdk android:minSdkVersion="5" android:targetSdkVersion="17" />
```

2. Activity 및 Receiver 설정 - <application> 내부에 설정

```
<!-- EZADSystem Begin -->
<activity android:name="com.ezhld.ezadsystem.AdActivity"
    android:taskAffinity="com.ezhld.ezadsystem"
    android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar"
    />

<receiver android:name="com.ezhld.ezadsystem.AdReceiver" android:enabled="true">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_INSTALL" />
        <action android:name="android.intent.action.PACKAGE_ADDED" />
        <data android:scheme="package"/>
    </intent-filter>
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.BOOT_COMPLETED" />
        <action android:name="android.intent.action.USER_PRESENT" />
    </intent-filter>
</receiver>
<!-- EZADSystem End -->
```

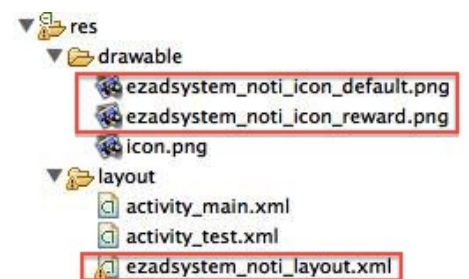
3. 권한설정

```
<!-- EZADSystem Begin -->
<uses-permission android:name="android.permission.RECEIVE_BOOT_COMPLETED"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE"/> <!-- optional -->

<uses-feature android:name="android.hardware.telephony" android:required="false"/>
<!-- EZADSystem End -->
```

3 단계: 리소스 추가하기

SDK 에 첨부된 Layout 파일과 Image 파일을 프로젝트내로 삽입합니다.



ezadsystem_noti_icon_default.png - 푸쉬노티바에 출력될 아이콘 1
ezadsystem_noti_icon_reward.png - 푸쉬노티바에 출력될 아이콘 2
위의 아이콘들의 사용여부는 관리자페이지에서 설정이 가능합니다.

ezadsystem_noti_layout.xml - 푸쉬노티바에 출력될 레이아웃

4 단계: Java 코딩하기

주 Activity(최초 실행되는)에만 작성하시기 바랍니다.

아래 코드는 앱시작시 광고 호출, 종료시 광고 호출에 대한 가이드입니다.

관리자페이지에서 앱등록 및 광고 허용여부를 설정 후 아래 가이드를 참고하여 작업해 주시기 바랍니다.

```
import com.ezhld.ezadsystem.EzAdSystem;
import com.ezhld.ezadsystem.util.AdUtil;
...

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState)
{
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    // 테스트모드 활성화 - 배포전에 반드시 제거하시기 바랍니다.
    EzAdSystem.setTestMode(true);

    // Bubble 광고의 아래쪽 마진을 설정합니다.
    // 사용하지 않을 경우 해상도에 적절한 마진이 자동으로 적용됩니다. 아래는 30dp를 적용한 예입니다.
    EzAdSystem.setBubbleBottomMargin(AdUtil.DP2PX(this, 30));

    // Store 광고의 색상을 지정합니다. 기본값은 YELLOW 입니다.
    // ARGB, 예) 0xFFFF0000 - 빨간색
    EzAdSystem.setStoreColor(EzAdSystem.STORE_TITLE_COLOR_DEFAULT,
                             EzAdSystem.STORE_BACK_COLOR_YELLOW);

    // 사용가능한 Locale 을 설정합니다.
    // 사용하지 않을 경우 모든 Locale 에서 동작합니다.
    //EzAdSystem.addAvailableLocale(Locale.KOREA);

    // SDK 를 생성및 초기화합니다.
    EzAdSystem.create(this);

    // 푸시광고 수신 동의창 호출
    // 관리자 웹페이지 설정을 통해 푸시광고 수신 동의 창 표시 여부를 선택합니다. (기본값: 사용안함)
    EzAdSystem.showOptin(this);

    // Bubble/Dialog/Wall 등 앱시작시 표시될 광고및 버전관리기능을 사용하기 위해 호출합니다.
    // 앱시작시 노출될 광고(Bubble/Dialog/Wall)및 버전관리(업데이트 유도창, 기본값은 사용안함)는
```

```

        // 관리자 웹페이지에서 설정이 가능합니다.
        EzAdSystem.hello(this);
    }

```

```

@Override
protected void onDestroy()
{
    super.onDestroy();

    // 사용하지 않아도 무방하나 사용하지 않을 경우 popup/dialog 가 사라지기 전에 해당
    // Activity가 종료될 경우 Leak 이 발생할 수 있습니다.
    EzAdSystem.destroyAllPopup();
}

```

```

// 종료시점, Wall/Store 광고를 수신하고자 할때
@Override
public void onBackPressed()
{
    super.onBackPressed();

    // Activity가 종료(사용자가 인지하는 종료)되는 시점에 Wall/Store 광고를 수신합니다.
    EzAdSystem.bye(this);
}

```

```

// 종료시점, Wall/Store 광고를 수신하고자 할때 - 방법 2
@Override
public void onBackPressed()
{
    if(!_backPressed)
    {
        _backPressed = true;
        Toast.makeText(this, "뒤로버튼 한번 더 누르시면 앱이 종료됩니다", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
    else
    {
        super.onBackPressed();
        EzAdSystem.bye (this);
    }
}

```

proguard 사용시 아래내용을 추가하시기 바랍니다.

```
-keep class com.ezhld.ezadsystem.** { *; }
```

* 별도의 버튼으로 스토어광고를 사용하고자 할때

```
final StoreWindow store = new StoreWindow(this);

ArrayList<StoreButtonItem> buttons = new ArrayList<StoreButtonItem>();

buttons.add(new StoreButtonItem("닫기", new OnClickStoreButtonListener()
{
    @Override
    public void onClick()
    {
        store.dismiss();
    }
}));

buttons.add(new StoreButtonItem("앱종료", new OnClickStoreButtonListener()
{
    @Override
    public void onClick()
    {
        store.dismiss();
        finish();
    }
}));

store.setButtons(buttons); // 배열의 순서대로 버튼이 배치됩니다.

store.setOnResultListener(new OnStoreResultListener()
{
    @Override
    public void onSuccess() // 정상적으로 광고를 수신하였을 경우
    {
        store.show();
    }

    @Override
    public void onFail() // 광고가 없거나 네트워크エラー로 인해 수신이 안된 상태
    {
        store.dismiss();
    }

    @Override
    public void onDismiss() // 스토어창이 닫힐때, 보여진 상태에서 dismiss 된 경우에만 호출됩니다.
    {
    }
});

store.request();

// 성공/실패와 상관없이 스토어창을 보여주려면 show()를 추가로 호출해주시면 됩니다.
// store.show();
```


부가 API

```
void addAvailableLocale(Locale loc);
```

- 특정 Locale 에서만 동작하고자 할 경우
- `addAvailableLocale(Locale.KOREA);`

```
void sendOptin();
```

```
void sendOptout();
```

- 푸시광고 동의여부를 서버에 통보합니다. 동의창을 임의로 구현할 때 사용하시면 됩니다.

```
void setStoreColor(int titleTextColor, int backgroundColor);
```

- 스토어광고창의 색상을 조정합니다.

```
void requestBubble(Activity activity);
```

```
void requestDialog(Activity activity);
```

```
void requestWall(Context context);
```

```
void requestStore(Context context);
```

- 각각의 광고를 직접 호출합니다.

AppRate(평점주기)

```
// 아래의 예제에서는
```

```
// 첫실행후 최소 24시간이 지나고 실행횟수가 10 번이 되어야 합니다.
```

```
// 2 가지 조건을 만족해야 해당 대화상자가 표시됩니다.
```

```
// 두개의 조건중 빼고 싶은부분을 0 로 세팅하거나 코드를 삭제하시면 됩니다.
```

```
new AppRate(this)
```

```
    .setMinHours(24)
```

```
    .setMinLaunchCount(10)
```

```
    .setTitle("평점주기")
```

```
    .setMessage("앱을 사용해 주셔서 감사합니다.\r\n리뷰를 부탁드립니다.\r\n감사합니다.")
```

```
    .setRateButtonTitle("평점주기")
```

```
    .setRemindLaterTitle("다음기회에")
```

```
    .setDismissTitle("싫어요")
```

```
    .show();
```

주의사항

1. EZADSystem 은 전화기능이 있는 기기에서만 동작합니다.
2. 최소 구동 가능한 Android 버전은 2.0(API Level 5)입니다.
3. 기타 문의사항은 <http://www.ezadsystem.com> 을 이용해 주시기 바랍니다.